



ROMÂNIA

Județul Brașov

Comuna Crizbav

Consiliul Local al Comunei Crizbav

Str. Principala nr. 141, Crizbav 507081, jud. Brasov

Tel.: +40-(0)268-481820, fax: +40-(0)268-481755; 0372873707

e-mail: primarie@comunacrizbav.ro; web: www.comunacrizbav.ro

HOTĂRÂRE

Nr. 4 din 28.01.2016

privind aprobarea Planului Urbanistic Zonal – „Construire locuință” având beneficiar pe Calanos Gruia și Calanos Daniela

Consiliul Local al Comunei Crizbav, întrunit în ședința ordinară din data de 28 ianuarie 2016,

Văzând proiectul de hotărâre inițiat de către primarul comunei Crizbav, raportul compartimentului de specialitate precum și raportul comisiei de specialitate din cadrul consiliului local,

Având în vedere cererea formulată de către Calanos Gruia și Calanos Daniela, domiciliați în Com. Crizbav, sat Cutuș, str. Cetății, nr. 48, jud. Brașov, prin care solicită avizarea documentației urbanistice PUZ – „Construire locuință” – privind terenul situat în com. Crizbav, înscris în CF nr. 103798, nr. cad/topo. 103798,

Văzând Certificatul de urbanism nr. 331 din 11.11.2015 și Avizul unic nr. 41/21.07.2015 eliberate de către Consiliul Județean Brașov precum și documentația nr. P18/2014 întocmită de către S.C. PLAN PROIECT S.R.L. - Arh. Ornstein Emil,

În conformitate cu prev. art. 56 alin. (1) din Legea nr. 350/2001 privind amenajarea teritoriului și urbanismul,

În temeiul art. 36 alin. (5) lit. c) și art. 45 din Legea nr. 215/2001 a administrației publice locale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, adoptă prezenta,

HOTĂRÂRE

Art.1 Se aprobă Planul Urbanistic Zonal – „Construire locuință”, având beneficiar pe Calanos Gruia și Calanos Daniela, domiciliați în Com. Crizbav, sat Cutuș, str. Cetății, nr. 48, jud. Brașov.

Art. 2 Primarul Comunei Crizbav va asigura punerea în aplicare a prezentei hotărâri.

**Președinte de ședință,
Kalanyos Opri**



Avizat pentru legalitate
Secretar,
Naferică Bogdan I.

- 1 ex. Dosar ședință
- 1 ex. Instituția Prefectului
- 1 ex. Primarul Com. Crizbav
- 1 ex. Calanos Gruia
- 1 ex. Afișare